

PROGRAM PRAKTYK ZAWODOWYCH

DLA KIERUNKU INFORMATYKA STUDIA I STOPNIA

w PANS w NYSIE

Praktyki zawodowe są istotnym elementem w procesie kształcenia na Wydziale Nauk Technicznych PANS w Nysie. Należą do grupy przedmiotów obowiązkowych, a ich zaliczenie w wymaganym terminie oznacza uzyskanie określonej liczby punktów kredytowych ECTS. Praktyki mają charakter specjalistyczny i są zgodne z wybraną specjalnością. Praktyki powinny odbywać się w firmach i instytucjach gwarantujących realizację programu praktyk. Do nich należą przede wszystkim przedsiębiorstwa lub firmy informatyczne, w których projektuje się lub wytwarza systemy informatyczne. Praktykę można realizować również w instytucjach, w których wykorzystuje się odpowiednio zaawansowane systemy informatyczne adekwatne do programu specjalności.

Student powinien brać aktywny udział w bieżących zagadnieniach firmy, przy czym powinien mieć możliwość zaznajomienia się z różnymi obszarami funkcjonowania przedsiębiorstwa. Student powinien odbyć praktyki w różnych działach przedsiębiorstwa, gdzie przede wszystkim wykorzystywane są systemy informatyczne:

- marketingu,
- biur projektowych,
- wytwarzania systemów informatycznych,
- administrowania systemami informatycznymi,
- zaopatrzenia, gospodarki magazynowej i logistyki z wykorzystaniem technik informatycznych,
- serwisu,
- grafiki komputerowej, marketingu i reklamy,
- programowania gier komputerowych.

Obszar wykonywanych obowiązków przez studentów obejmuje przede wszystkim takie funkcje jak serwisant (aspekt sprzętowy, sieciowy i programistyczny), administrator systemów informatycznych (urzędy państwowe i gminne, szkoły, ośrodki zdrowia, banki) z uwzględnieniem elementów bezpieczeństwa systemów i sieci komputerowych, grafik komputerowy i programista.

Tematyka praktyk powinna być związana z programem kształcenia na specjalności, na której jest student. Do podstawowej tematyki praktyk należą następujące zagadnienia:

1. Konfiguracja i administracja sieciowymi systemami operacyjnymi.

2. Zarządzanie siecią komputerową
3. Projektowanie i wykonawstwo lokalnych sieci komputerowych, w tym:
 - a. zaznajomienie się z urządzeniami sieci LAN, ich obsługą, konfiguracją i administracją,
 - b. poznanie techniki wykonawstwa połączeń sieciowych.
4. Projektowanie i programowanie desktopowych i serwerowych systemów informatycznych, aplikacji internetowych, aplikacji mobilnych.
5. Eksploatacja i administrowanie systemami informatycznymi do obsługi działalności podstawowej i pomocniczej przedsiębiorstwa.
6. Tworzenie i programowanie grafiki komputerowej w różnych zastosowaniach (marketing, reklama, gry komputerowe, systemy informatyczne, grafika prezentacyjna).